

Régie intermunicipale  
de l'aréna régional de la  
Rivière-du-Nord



10, rue Saint-Joseph, bureau 301  
Saint-Jérôme (Québec) J7Z 7G7

## COMMUNIQUÉ

*Pour diffusion immédiate*

### ARÉNA RÉGIONAL DE LA RIVIÈRE-DU-NORD

**« UN ACTIF CONTEMPORAIN IMPORTANT POUR LE DÉVELOPPEMENT DES SPORTS DE GLACE » - Marc Gascon**

**Saint-Jérôme, le 13 décembre 2012** – La Régie intermunicipale de l'aréna régional de la Rivière-du-Nord a reçu le rapport d'étape de son chargé de projet relatif au mandat des professionnels du Consortium CIMA+/DC/MD/GM quant aux plans et devis de son projet de construction de deux nouvelles glaces. *« Je tiens à souligner que le rapport de nos professionnels confirme que nous respectons les coûts de construction initiaux prévus pour un montant total de 15.8 M\$ et que, si tout va bien, nous sommes confiants que l'échéancier de construction pourrait débuter au printemps prochain »*, de souligner Marc Gascon, maire de Saint-Jérôme et président de la Régie.

*Rappelons que l'aréna régional de la Rivière-du-Nord comportera deux glaces et aura une capacité supplémentaire de plus de 5 000 heures qui pourront bénéficier aux associations de sport de glace de même qu'aux partenaires institutionnels, dont la Commission scolaire de la Rivière-du-Nord et le cégep de Saint-Jérôme. L'aréna régional de la Rivière-du-Nord représente un actif contemporain important pour le développement des sports de glace de déclarer Marc Gascon.*

### SUBVENTION GOUVERNEMENTALE

*Au cours des dernières semaines, les maires des municipalités partenaires ont réitéré auprès du gouvernement du Québec leur requête pour obtenir un soutien financier. « Des pourparlers sont toujours en cours, nous continuons de faire les démarches nécessaires d'ici le printemps prochain et nous sommes confiants d'obtenir l'appui financier du gouvernement »*, de préciser Marc Gascon, maire de Saint-Jérôme et président de la Régie.

-30-

Source : Yvan Patenaude, secrétaire

450 436-1512 poste 3310

[ypatenaude@vsj.ca](mailto:ypatenaude@vsj.ca)